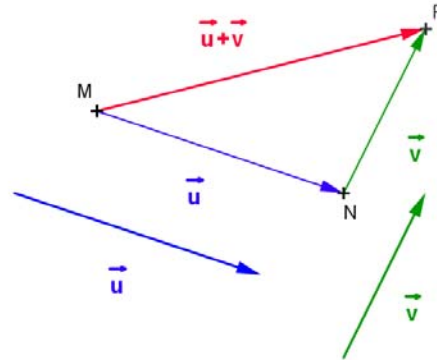


# Addition de vecteurs

## I) Somme de vecteurs

Soit  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs et M un point.  
La translation de vecteur  $\vec{u}$  associe au point M le point N  
La translation de vecteur  $\vec{v}$  associe au point N le point P  
La translation qui associe le point P au point M est appelée :  
translation de vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$



## 1) Définition

La somme de deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  est le vecteur associé à la translation résultant de l'enchaînement des translations de vecteur  $\vec{u}$  et de vecteur  $\vec{v}$   
On note ce vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$

## 2) Propriété

Dans un repère, on donne les vecteurs  $\vec{u} (x ; y)$  et  $\vec{v} (x' ; y')$   
Alors les coordonnées du vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$  sont  $(x + x' ; y + y')$

### Démonstration

Dans un repère d'origine O, la translation de vecteur  $\vec{u}(x ; y)$  associe au point O le point M( x ; y ), la translation de vecteur  $\vec{v} ( x' ; y')$  associe au point M le point N.

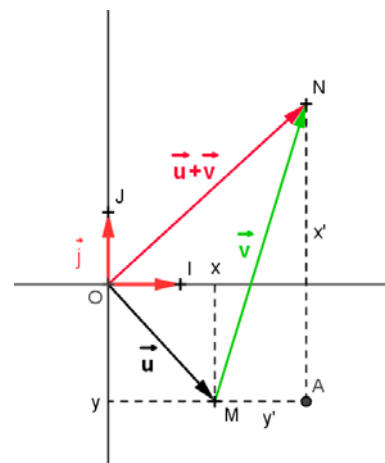
Alors  $\vec{u} + \vec{v} = \vec{ON}$  on cherche donc les coordonnées du point N  
les coordonnées de  $\vec{MN}$  sont

$$(x_N - x ; y_N - y)$$

Or  $\vec{MN} = \vec{v}$

donc  $x' = x_N - x$  et  $y' = y_N - y$

d'où  $\vec{u} + \vec{v} (x + x' ; y + y')$



### Exemple

Dans un repère on considère  $\vec{u} ( 3 ; -2)$  et  $\vec{v} ( 4 ; 6 )$

Alors  $\vec{u} + \vec{v} ( 3 + 4 ; - 2 + 6 )$  d'où  $\vec{u} + \vec{v} ( 7 ; 4 )$

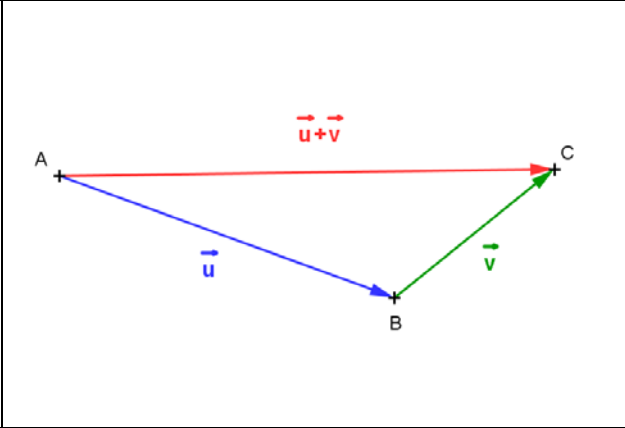
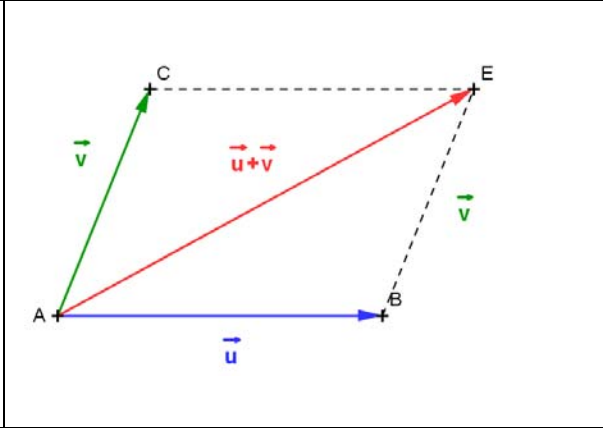
### 3) Propriétés

Pour tous vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$ , et  $\vec{w}$  :

- $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$
- $\vec{u} + \vec{0} = \vec{0} + \vec{u}$
- $(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$

## II) Constructions géométriques

Pour construire géométriquement la somme de deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ , on peut procéder de l'une ou de l'autre des façons suivantes

Relation de Chasles $\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$	Règle du parallélogramme
	
On dispose « bout à bout » le représentant (A , B) de $\vec{u}$ et le représentant ( B , C ) de $\vec{v}$	On choisit des représentants (A, B) de $\vec{u}$ et (A , C) de $\vec{v}$ de même origine. La somme $\vec{u} + \vec{v}$ est le vecteur $\vec{AE}$ tel que ABEC soit un parallélogramme.